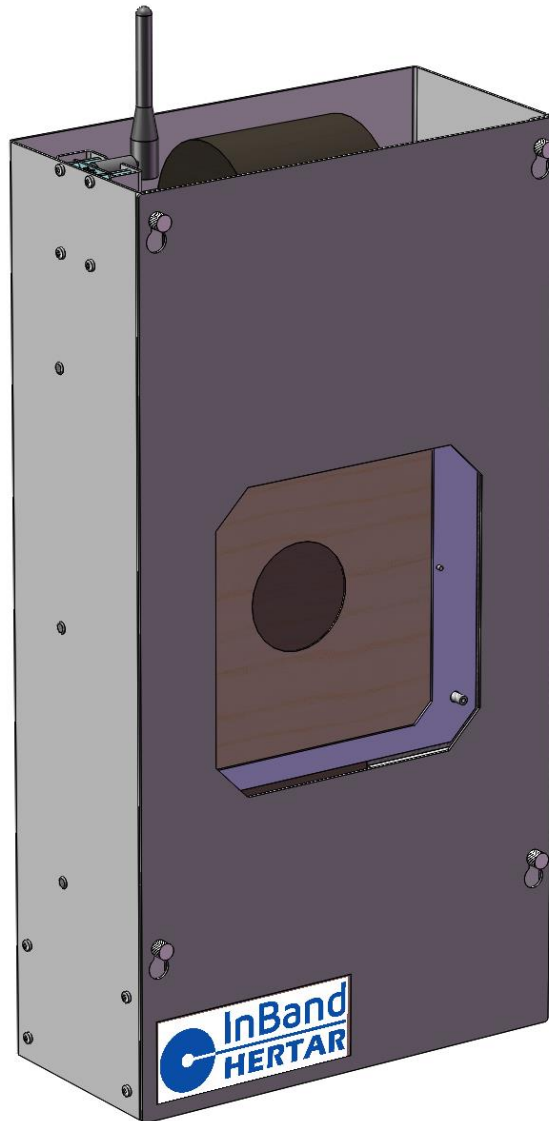


Inband AIR

Elektroninen Taululaite
- Käyttöohje



Sisältö:

1	Kuinka ottaa InBand Air käyttöön	3
1.1	InBand Airin koostumus	3
1.2	InBand Airin asennus	4
	Kohdepinnan ja tarkastusnauhan kokoaminen.....	5
2	Ohjelmistojen lataaminen	7
2.1	Bluetoothin® yhdistäminen	8
3	InBand Electronic Scoring -Ohjelman käyttäminen	10
3.1	Ohjelmiston käynnistäminen ensimmäistä kertaa.....	10
3.2	Ohjelmistoasetukset	11
3.3	Harjoittelu InBand Airin kanssa.....	13

1 Kuinka ottaa InBand Air käyttöön

1.1 InBand Airin koostumus

InBand Air -järjestelmän perustoimitus sisältää

1. Elektroninen Taululaite
2. etulevy
3. virtalähde
4. 15 metrin USB-kaapeli
5. kohdekehys.
6. ohjausarkkirulla
7. Taulut (ilmakivääri, ilmapistooli tai metsästyshahmot).

Valinnaisesti InBand Air voidaan toimittaa myös Bluetooth®-moduulilla.

Jos In Band Air toimitetaan .22 ammuttavaihtoehdolla (InBand 50), se sisältää myös

1. Paksu etulevy
2. muovinen tähtäysmaski (pienoiskivääri)
3. langaton Bluetooth®-moduuli.



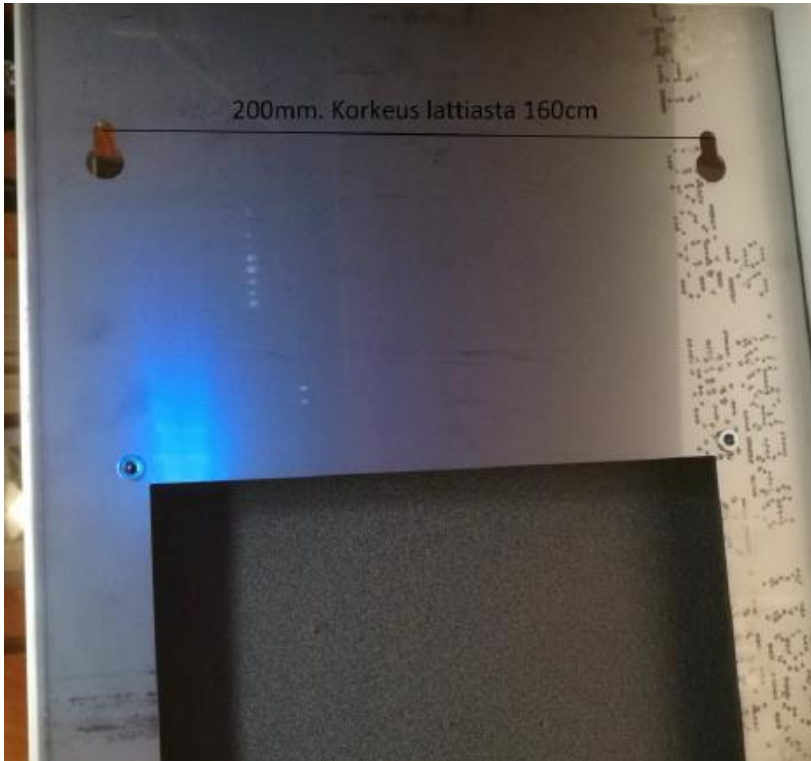
Kuva 1. InBand-Taululaitteeseen kuuluvat osat

1.2 InBand Airin asennus

InBand Air on helppo asentaa ampumaradan kiinteään tai Liikuteltavaan seinään. EST-laitteen takapuolella on kaksi asennusreikää ruuvien kiinnitystä varten. Reiät ovat 200 mm etäisyydellä toisistaan. Kiinnitysruuvi tulee sijoittaa 160 cm ampumakohdan tason yläpuolelle (yleensä samalle korkeudelle myös lattiasta lähellä kohdealuetta), jotta taulun keskipiste on 140 cm:n korkeudella.

Luodinsieppaaja tarvitaan myös InBand Airin kiinnittämiseen. Normaali toimitus ei sisällä luodinsieppaajaa. Jos asennat InBand Air tai InBand 50 vanhalle ampumaradalle paperitauluilla, voit ehkä hyödyntää vanhoja luodinsieppaajia. Roiskuva lyijy vaurioittaa elektroniikkaa.

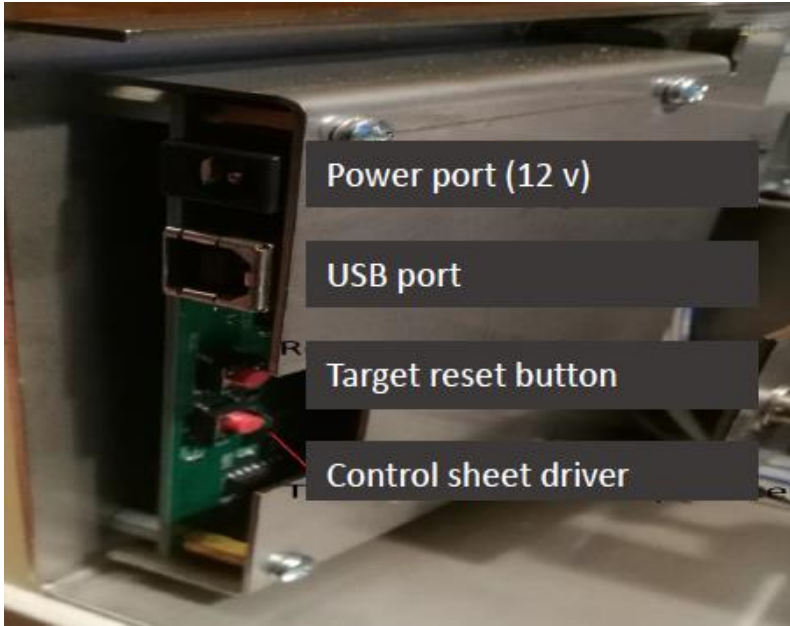
Picture 2. Mounting an InBand Air to the wall



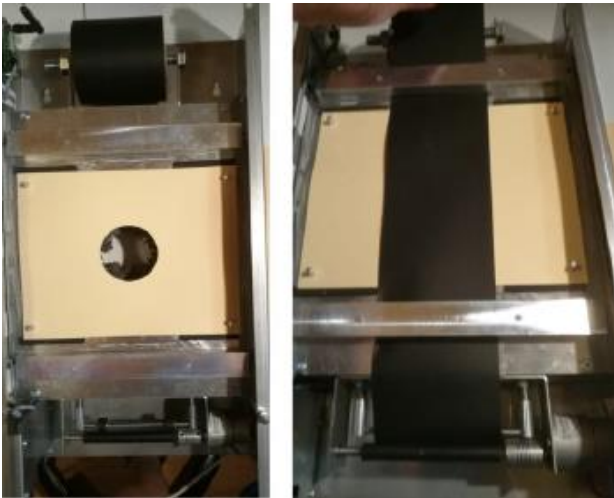
Kohdepinnan ja tarkastusnauhan kokoaminen

Helpoin tapa saada InBand Air ampumakuntoon on seurata seuraavia vaiheita

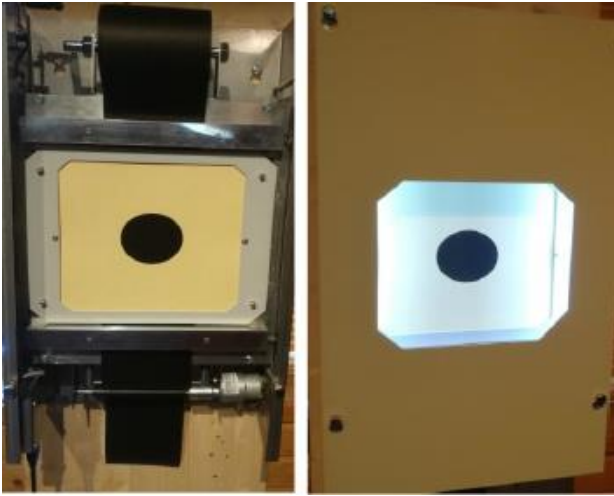
1. Ripusta InBand Air kiinnitysruuveihin. Liitä USB- ja virtalähteen kaapelit (kuva 3). Kytke virta päälle ja LED-valot syttyvät.
2. Aseta ensin ilmapistoolitaulu perusmaalikortiksi. Tämä helpottaa tarkistusnauhan liikkumista. Sinun ei tarvitse vaihtaa tätä amuntasessioiden välillä (kuva 4.)
3. Kokoa tarkistusnauharulla (löysä nauha edessä) EST-laitteen päällä olevaan telineeseen (kuva 4). Liu'uta ohjauslevyä ylä- ja alaraon läpi, kunnes se saavuttaa moottorin. Paina sitten punaista moottorin ajopainiketta (kuva 3). Auta ohjauslehteä liikkumaan eteenpäin yhdellä kädellä, kun painat painiketta. Kiristä myös tarkistusnauhatelineen mutteri, jotta tarkistusnauha ei rullaa liikaa.
4. Aseta kelpollinen taulu (kivääri, pistooli tai metsästyskivääri) ja metallinen maalitaulun kiinnityslevy taulun päälle. Taulun kiinnityslevy on itsekiinnittyvä EST-runkoon pienillä magneeteilla.
5. Ripusta lopuksi etulevy EST-laitteen etuosan ruuveihin (kuva 5) ja kiristä ruuvit sormillasi. InBand Air on nyt valmis ampumiseen.



Kuva 3. Liitäntäportit ja kytkimet



Kuva 4. Pohjataulukortin kokoonpano



Kuva 5. Vasemmalla maalipinta ja oikealla etulevykokoonpano

2 Ohjelmistojen lataaminen

Inband Scoring SW:tä käytetään taulun ohjaamiseen ja ampumatulosten näyttämiseen.

SW:n uusin versio on ladattavissa osoitteesta www.inband.fi

DOWNLOADS New software

Kun lataat paketin, huomaa, että järjestelmääsi asennettu tietoturvaohjelmisto saattaa antaa varoituksia, jotka on hyväksyttävä.

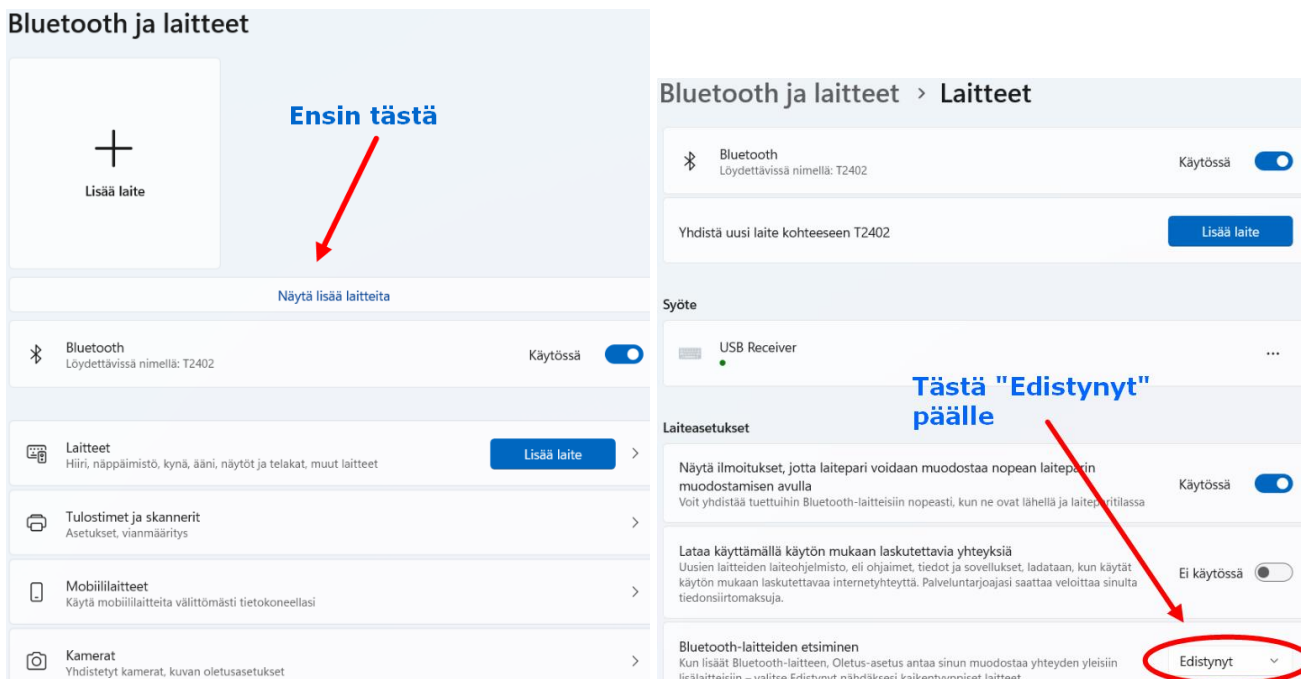
2.1 Bluetooth® yhdistäminen

Kun InBand Airia käytetään Bluetoothin® kautta, tietokone ja taululaitteen Bluetooth® on liitettävä pariaksi ennen ammunnan aloittamista.

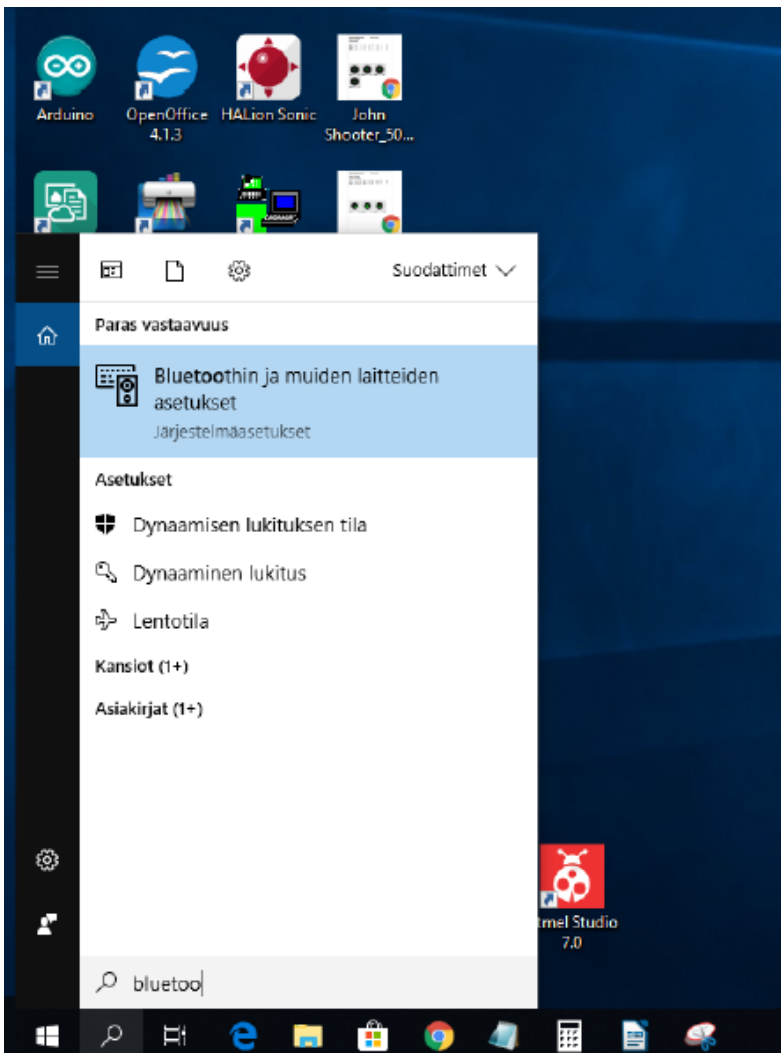
Bluetooth®-yhdistäminen tehdään helpoimmin Windows 10 -käyttöjärjestelmässä kirjoittamalla hakukenttään "bluetooth" (kuva 6) ja avaamalla tulos "Bluetooth- ja muiden laitteiden asetukset".

Valitse asetusruudusta "Lisää Bluetooth tai muu laite".

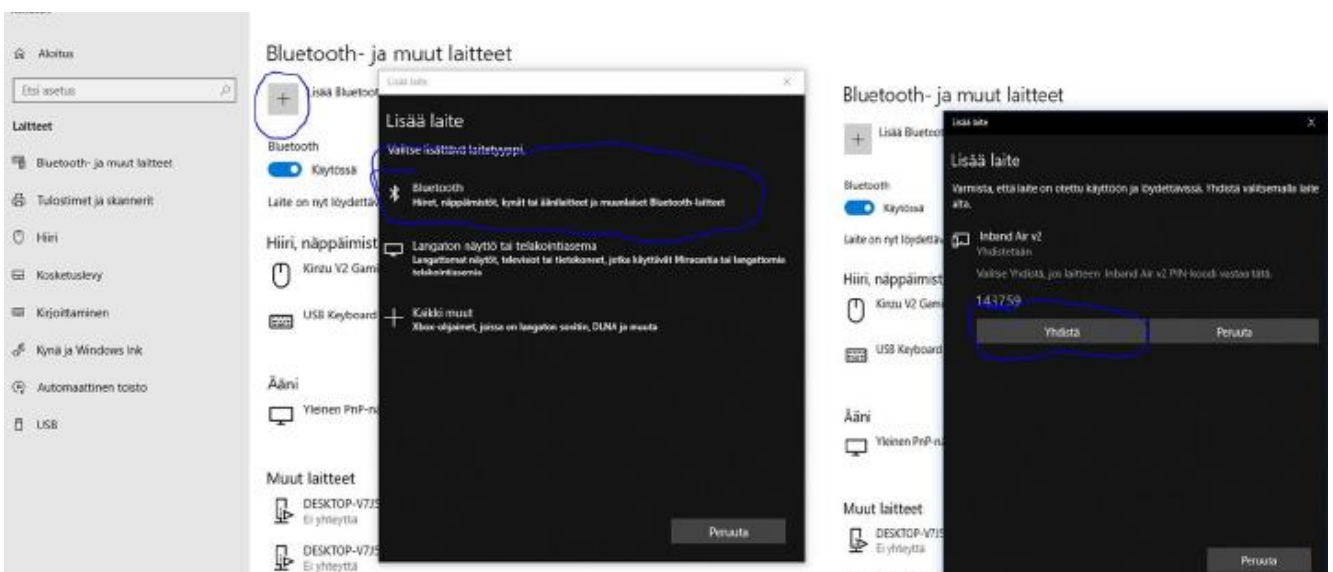
Yhdistäminen Windows 11 -käyttöjärjestelmässä tökkii ennen kuin vaihtaa "Edistynyt" Bluetooth haun.



The image shows two screenshots of the Windows 11 Bluetooth settings interface. The left screenshot is titled "Bluetooth ja laitteet" and shows a search bar with the text "Ensin tästä" and a red arrow pointing to the "Lisää laite" button. Below the search bar, there are several categories: "Bluetooth" (with a toggle switch for "Käytössä"), "Laitteet", "Tulostimet ja skannerit", "Mobiililaitteet", and "Kamerat". The right screenshot is titled "Bluetooth ja laitteet > Laitteet" and shows a list of devices. The "Bluetooth" device is listed with a toggle switch for "Käytössä". Below it, there is a "Lisää laite" button. The "Laitteet" section is expanded, showing "USB Receiver" and "Laitteasetukset". The "Laitteasetukset" section has a toggle switch for "Käytössä" and a dropdown menu for "Edistynyt". A red arrow points to the "Edistynyt" dropdown menu.



Kuva 7. Bluetooth®-asetukset Windows 10 -käyttöjärjestelmässä.



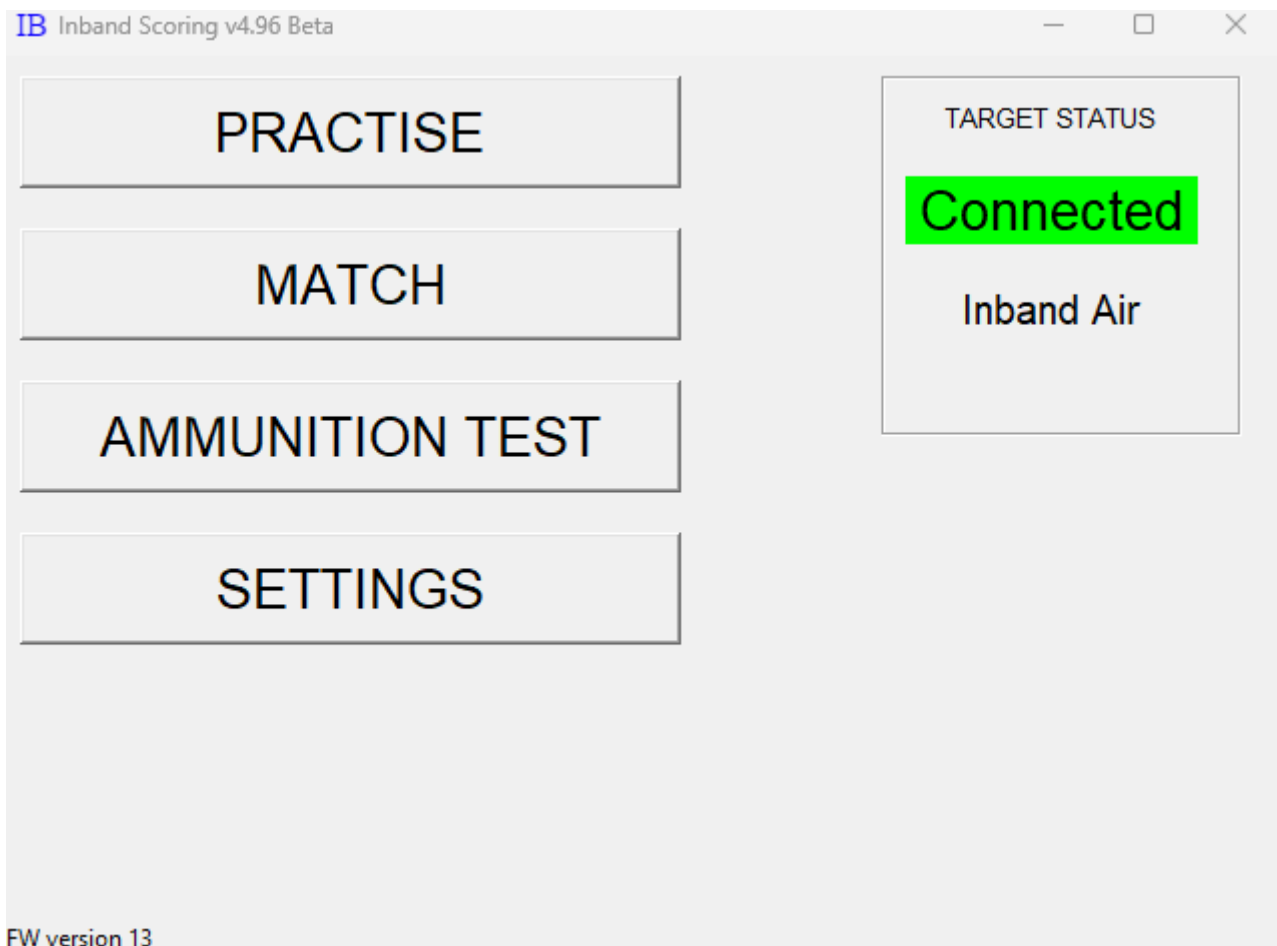
Kuva 8. Bluetooth®-yhteyden luominen Windows 10 -käyttöjärjestelmässä.

3 InBand Electronic Scoring -Ohjelman käyttäminen

3.1 Ohjelmiston käynnistäminen ensimmäistä kertaa

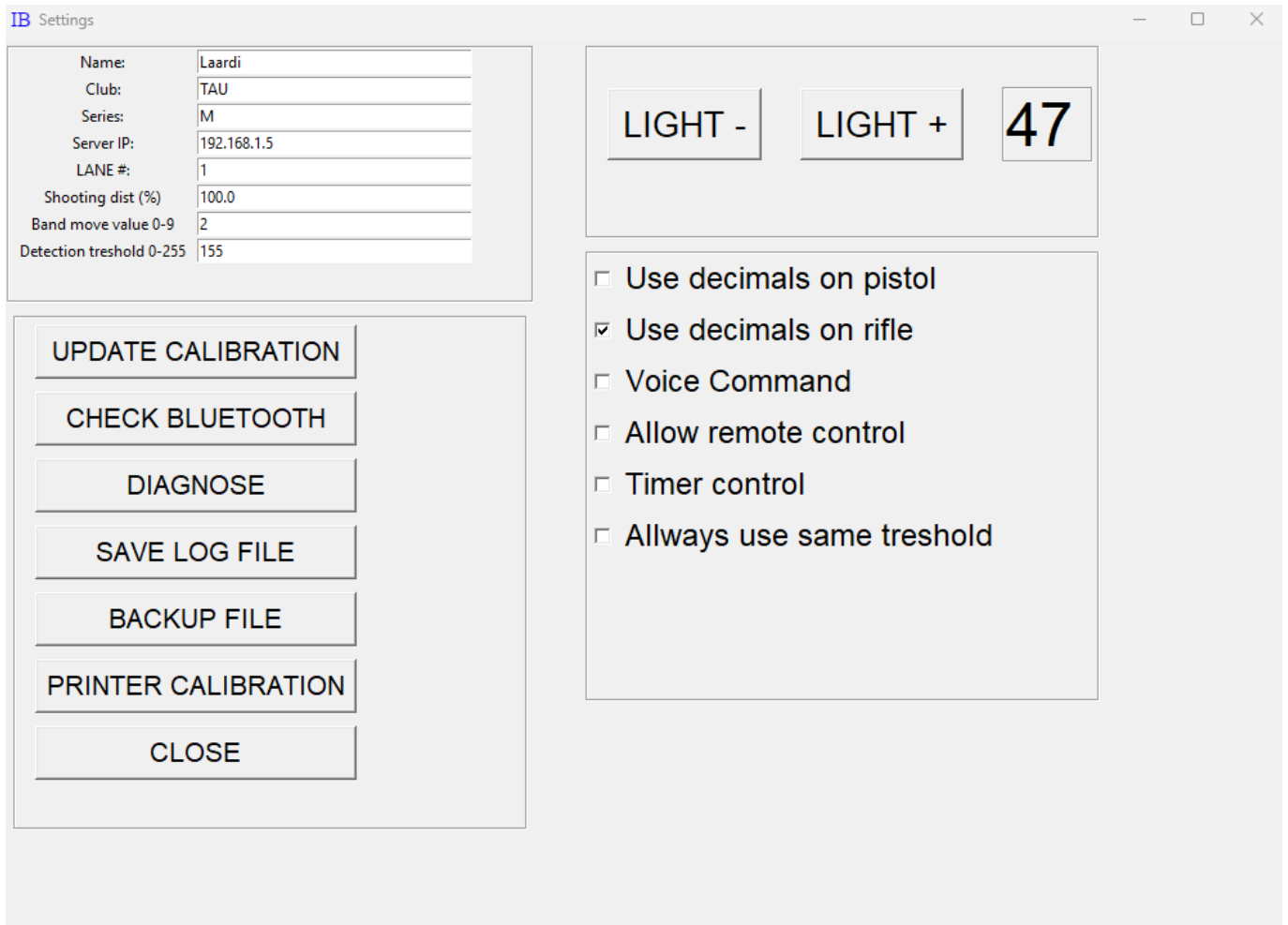
Kun Inband Scoring käynnistetään ensimmäisen kerran, ohjelmisto yrittää etsiä yhdistettyjä kohteita. Huomaa, että ensimmäisessä käynnistyksessä tämä voi kestää muutaman minuutin ja antaa punaisen "No Target" -varoituksen, ole vain kärsivällinen. Seuraavassa käynnistyksessä yhteys tapahtuu paljon nopeammin.

Kun yhteys on muodostettu, näyttö näyttää Kuva 9



Kuva 9. Käynnistysnäyttö kohde kytkettynä

3.2 Ohjelmistoasetukset



Kuva 10. Asetukset

Name, Club, series: Ampujan nimi, seura ja sarja

Server IP: Käytettäessä ulkoisen ohjausohjelmiston kanssa. tämä on päätietokoneen IP- osoite

LANE: Ampujan ratanumero

Shooting dist (%). Todellinen ampumamatka voidaan valita määrittämällä suhteellinen pituus verrattuna viralliseen ampumamatkaan. Jos esimerkiksi ammut ilmakiväärillä 7 metriin, laitat numeron 70 (70 % 10 metristä on 7 metriä)

Band move: Tarkistusnauhan liikkuminen ilmapistooli ammunassa. Askeleen voi säätää välillä 0 - 9. Oletusarvoisesti numero 1 ajaa tarkistusnauhaa noin 1 sentin, mikä on yleensä riittävä harjoitustarkoituksiin. Jos maalin tarkkuus hyödynnetään täysimääräisesti, tarkastuslehden askelten tulee olla niin pitkiä, ettei ole vaaraa ampua laukauksia samaan reikään. Käytännössä ero tarkkuuserossa on alle 1 millimetri, jos luoti osuu vanhaan reikään. Tehdasarvo 2.

Detection threshold: Tämä asettaa tunnistuskynnyksen mikrofoneille, joita käytetään laukausten havaitsemiseen. Tehdas arvo 155. Suurempi arvo tässä tekee taulun hieman vähemmän tarkan, mutta kestävämmän ulkoisia kovia ääniä vastaan. Ulkona tyypillinen arvo on noin 160-170, pienillä sisäradoilla ammuttaessa arvoa voidaan nostaa jopa 210:een.

Air rifle band move: tarkistusnauhan askel ilmakivääreissä, katso edellistä kohta (ilmapistooli)

Ilmaluodikko band move: Metsästyskiväärin tarkistusnauhan askel, katso edellinen kohta (ilmapistooli)

DIAGNOSE: Tätä diagnoosipainiketta käytetään tavallisesti vain EST-laitteen ylläpidossa.

SAVE LOG FILE: Tällä toiminnolla voit tallentaa aiempien ammuttotoimintojen lokitiedoston, jotta voit analysoida mahdollisia valmistajan ei-toivottuja toimintahäiriöitä.

BACKUP FILE: Tämä toiminto kysyy käyttäjältä, kuinka tulosten varmuuskopiotiedosto nimetään. Se on tekstitiedosto.

CLOSE: Tämä toiminto sulkee Asetukset-ruudun. Asetusruutu voidaan sulkea myös painamalla X oikeassa yläkulmassa.

LIGHT+ ja LIGHT - : taululaitteen valaistustasoa voidaan säätää välillä 0 - 100.

Use decimals on pistol: Jokaisessa ammuntalajissa käyttäjä voi valita, tehdäänkö pisteytys täydellä renkaalla vai desimaalilla. Oletusasetuksena on, että ilmakiväärissä ja 50 metrin makuuammunnassa desimaalit ovat käytössä.

Debug mode : Normaalisti Debug-toiminnon pitäisi olla pois päältä (ei X). Jos Debug-toiminto on päällä, se näyttää joitain lisäominaisuuksia ja tietoja näytössä, joka helpottaa mahdollisessa vianetsinnässä.

Allow remote control: Jos tämä toiminto on päällä (X), on mahdollista ohjata yhtä kohdetta etänä. Tämän pitäisi olla käytössä vain kilpailuissa.

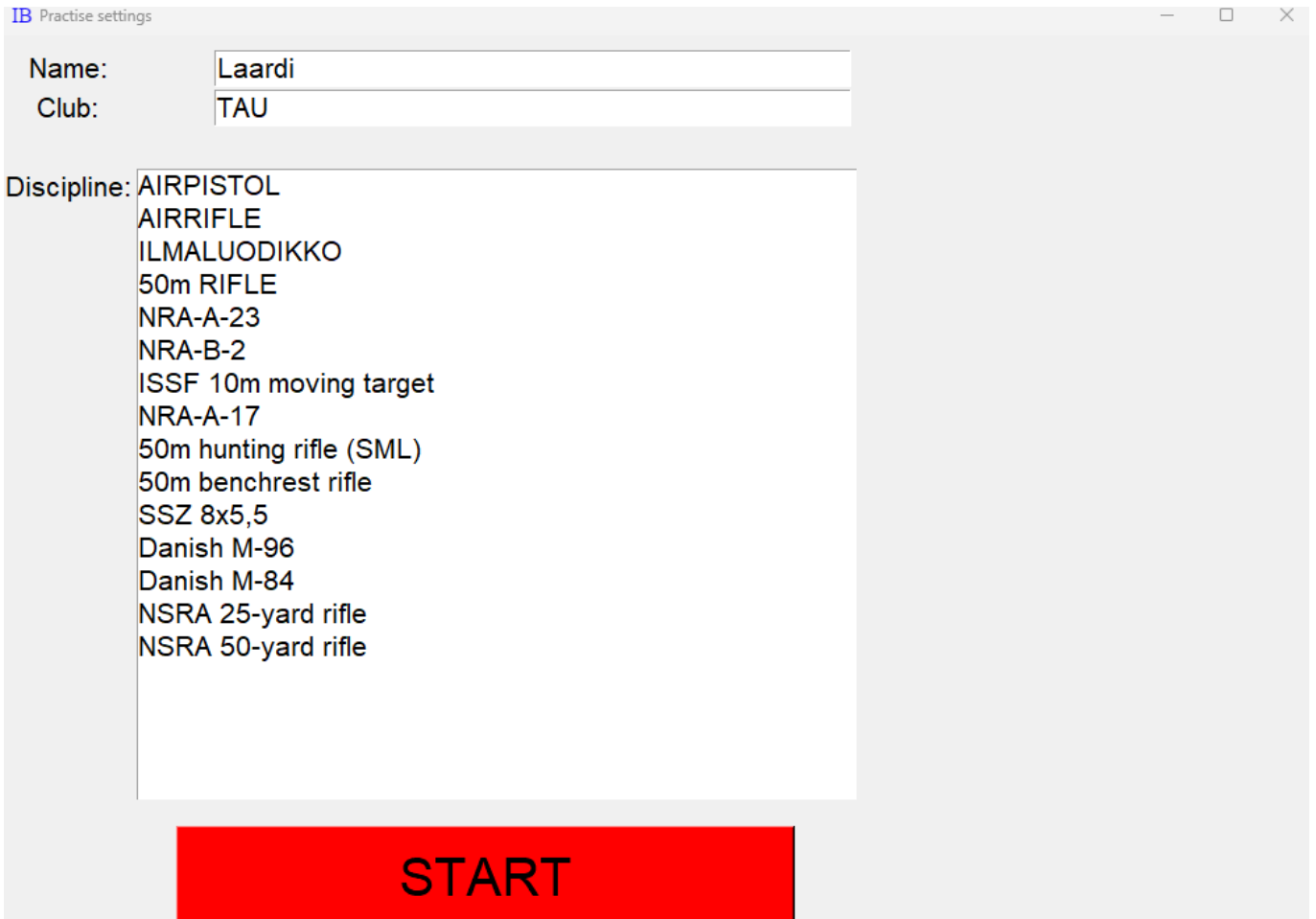
Timer control : Ei käytössä InBand AIR laitteella.

Always use same threshold: AIR oletus ei käytössä.

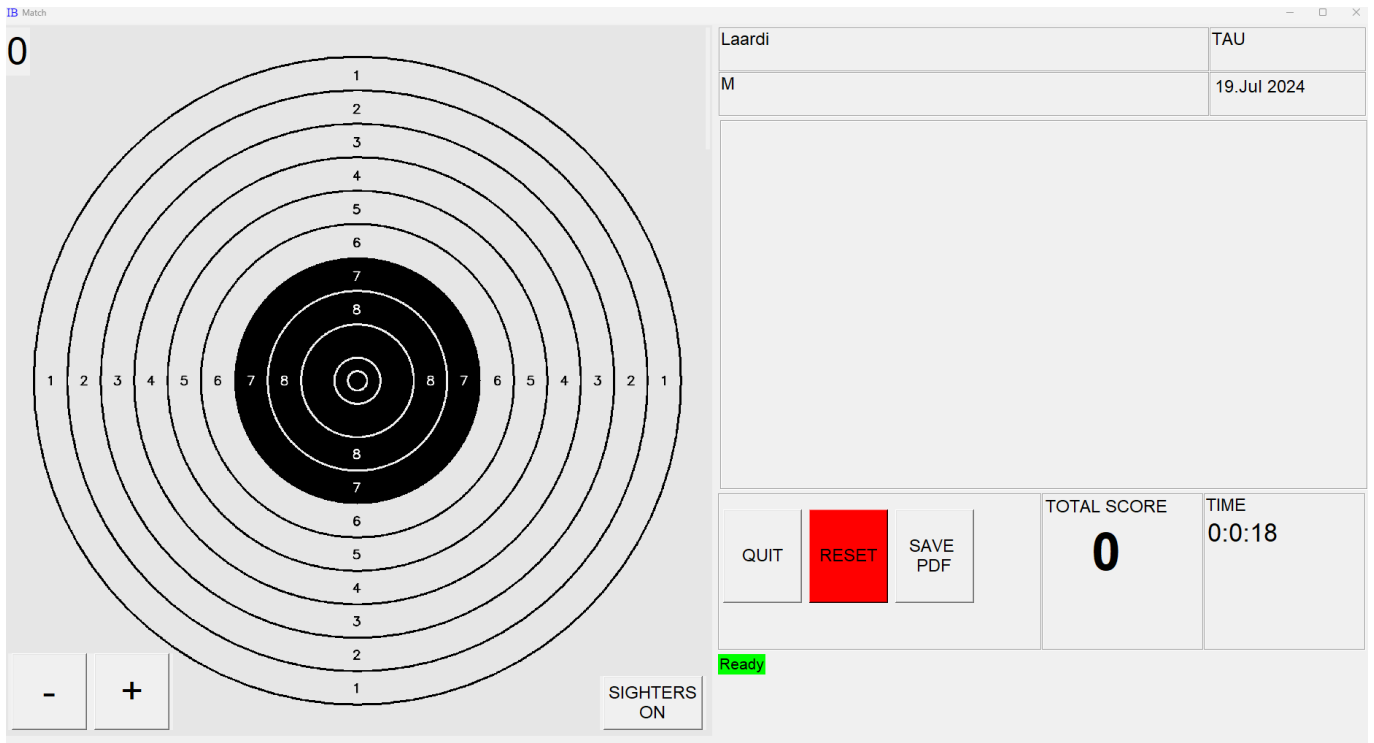
Kun tämä on valittuna, asetuksissa asetettua tunnistuskynnystä käytetään kaikille lajeille. Jos ei ole valittuna, järjestelmä käyttää ennalta määritettyjä arvojaan.

3.3 Harjoittelu InBand Airin kanssa

Kun InBand-kohde on yhdistetty (kohteen tila on vihreä) tietokoneeseen, voit aloittaa harjoittelun. Matka ammuntaistuntoon alkaa painamalla harjoituspainiketta pääpaneelissa. Harjoitusasetukset-ikkunassa valitaan tarvittava harjoitus, jonka jälkeen napsautetaan Käynnistä-painiketta.



Kuva 11. Ammuntalajin valinta



Kuva 12. Inband on valmis ammuntaa varten

Kun InBand Scoring avaa taulugrafiikan, voit aloittaa ampumisen. Viimeinen osuma näytetään aina punaisena. Sarjan vanhat osumat ovat vihreitä. Taulugrafiikka puhdistetaan aina kymmenen laukauksen jälkeen. Laukausluvut näkyvät pistekortissa ammuntaistunnon aikana.

Näyttöä voidaan loitontaa tai lähentää painamalla +/- painikkeita. Ampuja voi tallentaa tulostaan paperikopion Tallenna PDF -painikkeella. Raportti on pdf-muodossa. Tiedoston oletusnimi muodostuu ampujan nimestä, lajista ja päivämäärästä. Tiedoston nimi on myös mahdollista kirjoittaa oman valintasi mukaan.

SIGHTERS ON -toiminto kytkee kohteen tähtäimissä -tilaan mustalla vinoviivalla vasemmassa yläkulmassa.

Kun olet ampunut tarpeeksi tähtäysharjoituksia ilmapistoolilla tai kiväärillä (10 m tai 50 m) harjoittelussa, voit aloittaa kilpailusarjan painamalla punaista RESET-painiketta.

TULOSTA RYHMÄ -toiminto tekee edellisestä osumaryhmästä pdf-tulostustiedoston, jonka voit myös tulostaa. Tätä toimintoa voidaan käyttää testattaessa taululaitteen tarkkuutta. Ammu ensin 5 osuman testiryhmä koko maalitauluun (ilman tähtäysmaskia). Tulosta seuraavaksi pdf-kuva. Aseta lopuksi luodinreiällinen taulupaperi tulostetun paperin päälle. Jos taulu on tarkka, voit nähdä osumat tulostettujen paperireikien läpi. Näin tehdastesti tehdään ennen kuin olet saanut InBand-sähköisen kohteen. Kun olet lopettanut harjoituksen, voit painaa QUIT-painiketta. Voit lopettaa harjoittelun myös painamalla X ikkunan oikeassa yläkulmassa.